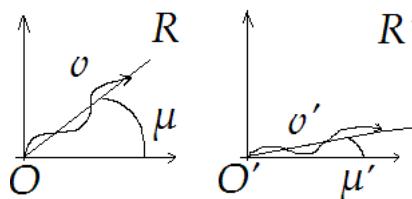


## 7. De la notion de fréquence électromagnétique en relativité restreinte

Lorsqu'il s'agit d'un photon diffusé selon un angle  $\mu$  et une fréquence  $\nu$  dans R, le nouvel angle  $\mu'$  et la nouvelle fréquence  $\nu'$  mesurés dans un nouveau référentiel  $R'$  observant le référentiel R se déplacer à vitesse  $V_0$  sur l'axe Ox', seront donnés (en remplaçant  $U_0$  par  $c$  pour la première équation, et en utilisant la théorie balistique de la lumière pour la seconde) comme:

$$\cos\mu' = \frac{\cos\mu + \frac{V_0}{c}}{1 + \cos\mu \frac{V_0}{c}}$$



$$\nu' = \nu \frac{1 + \cos\mu \frac{V_0}{c}}{\sqrt{1 - \frac{V_0^2}{c^2}}}$$

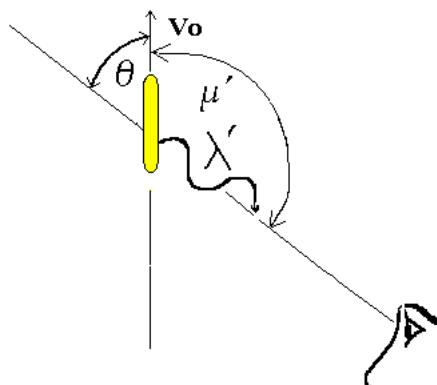
Et, puisque  $\lambda = \frac{c}{\nu}$  alors

$$\lambda' = \lambda \frac{\sqrt{1 - \frac{V_0^2}{c^2}}}{1 + \cos\mu \frac{V_0}{c}}$$

Ainsi, si dans le référentiel émetteur R, le photon est émis perpendiculairement au mouvement de l'objet, on a un blue shift:

$$\lambda' = \lambda \sqrt{1 - \frac{V_0^2}{c^2}}$$

Si nous nous plaçons dans le référentiel  $R'$ , c'est à dire dans le référentiel du récepteur, c'est à dire, aussi, de l'observateur, il apparaît que l'intérêt de l'angle  $\mu$  devient tout relatif, puisque cet angle correspond à ce que perçoit un observateur placé dans R (référentiel d'émission), alors que l'observateur est dans  $R'$ , devant sa ligne de visée. Il est donc plus utile de donner l'équation en fonction de l'observateur, et en posant  $\theta$ , l'angle effectif entre la direction du mobile et la ligne de visée. Ainsi, en utilisant la théorie ondulatoire de la lumière (et l'on remarquera qu'il n'y a pas de contradiction entre les théories ondulatoire - fréquence du photon calculée dans  $R'$  - et balistique - fréquence du photon calculée dans R) on a:



$$\nu' = \nu \frac{\sqrt{1 - \frac{V_0^2}{c^2}}}{1 - \cos\mu' \frac{V_0}{c}} \quad \lambda' = \lambda \frac{1 - \cos\mu' \frac{V_0}{c}}{\sqrt{1 - \frac{V_0^2}{c^2}}}$$

et puisque  $\cos(\theta) = -\cos\mu'$  :

$$\nu' = \nu \frac{\sqrt{1 - \frac{V_0^2}{c^2}}}{1 + \cos\theta \frac{V_0}{c}} \quad \lambda' = \lambda \frac{1 + \cos\theta \frac{V_0}{c}}{\sqrt{1 - \frac{V_0^2}{c^2}}}$$

1) Si le corps fuit l'observateur dans la visée:  $\lambda' = \lambda \sqrt{\frac{1 + \frac{V_0}{c}}{1 - \frac{V_0}{c}}}$  red shif (décalage du spectre vers le rouge)

2) si le corps approche directement dans l'axe de visée:  $\lambda' = \lambda \sqrt{\frac{1 - \frac{V_0}{c}}{1 + \frac{V_0}{c}}}$  blue shift (décalage vers le bleu)

3) si le corps se déplace transversalement dans la ligne de visée:  $\lambda' = \frac{\lambda}{\sqrt{1 - \frac{V_0^2}{c^2}}}$  red shift.